



# **NEWVOSTRA**

## **LONG STORY SHORT**

**Wie Agile in einem Projekt  
umgesetzt wird und  
unterstützen kann**

# TOOLS & BOARDS

## REFINEMENT BOARD



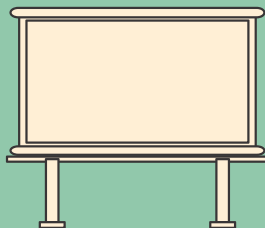
Das Ziel beim Refinement ist es, die höher priorisierten Items im Backlog so vorzubereiten, dass sie sich gut für das Sprint Planning nutzen lassen.

## UMSETZUNGSBOARD

Dieses Board zeigt den Stand der Stories, welche im Sprint umgesetzt werden sollen. Von der Entwicklung, bis zum Testing und Abschluss.



## IMPEDIMENTS



Impediments sind Hindernisse bzw. Störungen aller Art, die während der Arbeit auftreten und einzelne Team-Mitglieder (oder auch das gesamte Team) an der effektiven Erledigung ihrer Aufgaben hindern.

## LOST & FOUND

Dieser Bereich enthält Informationen anderer Art, die dem Projektteam mitgeteilt werden sollen.



## SOFTWARE-TOOLS



Die verwendeten Software-Tools sind wie folgt: JIRA (Projektmanagement), Innovator (Requirements Engineering), Visio (Geschäftsprozess) und HP ALM (Testmanagement).

# PROJEKTTAG

Der Projekttag ist der Wochentag, an dem das gesamte Projektteam zusammengebracht wird, um die Sprints zu öffnen / schließen und den Status der Arbeit zu überprüfen. Dieser Tag basiert auf einer bestimmten Zeremonie.

## CHECK-IN & CHECK-OUT

Check-ins bestehen aus kurzen Aktivitäten/Spielen aller Art, um den Tag zu kickoffen. Check-outs erlauben den Tag zu beenden und zu besprechen, was getan wurde.



## UNCONFERENCE



Diese Art von Konferenz ist spontan und unvorhersehbar. Die Teilnehmer bringen ihre eigenen Themen mit, die während der Konferenz diskutiert werden.

## TRAFO PLATFORM

Diese Sitzung dient dazu, Massnahmen zu diskutieren und gegebenenfalls zu genehmigen, die sich auf die Fortführung des Projekts auswirken.



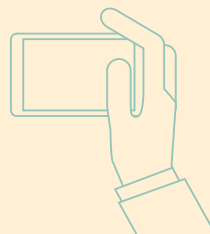
## SPRINT PLANNING & REVIEW



Zu Beginn jedes Sprints findet das Sprint Planning statt. Es geht darum, die Arbeitspakete der Delivery Teams für den kommenden Sprint (Sprint Backlog) zu schnüren. Am Ende jedes Sprints präsentieren die Teams das Ergebnis ihrer Arbeit und sammeln Feedback ein.

## RETROSPEKTIVE

Die Retrospektive ermöglicht dem Team die Lessons Learned zu teilen, sowie die verschiedenen Aspekte eines Sprint zu besprechen und abzuklären. Dabei geht es darum sich kontinuierlich zu verbessern.



# BEREICHE



## LEITUNG

Die Leitung von agilen Projekten obliegt dem Scrum Master und dem Product Owner.

## ENTWICKLUNG

Die Entwickler sind nebst der Entwicklungsarbeit auch in weiteren Phasen involviert. Von der Schätzung der Stories, durch die 1st-View-Tests bis hin zur Präsentation der durchgeführten Arbeiten am Sprint Review.

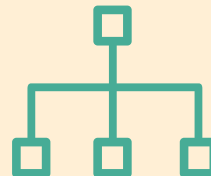


## FACHBEREICH

Als Endbenutzer des zukünftigen Systems arbeiten die Fachspezialisten eng mit den Entwicklern zusammen. Weiter sind sie in der Definition der Anforderungen als auch in die Testing- und Genehmigungsphase der Stories involviert.

## BUSINESS ANALYSE

Business Analysten sind bei der Definition der Prozesse und Anforderungen der zukünftigen Anwendung an vorderster Front.



## TESTING

In der Testphase kann die Qualität der Entwicklung überprüft werden, wobei auch Endbenutzer ausserhalb des Projekts einbezogen werden. Die Arten der Tests sind unterteilt in Sprint-, Regressions- und Releasetests.

# PROJEKTTEAM

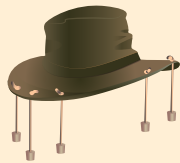
LEITUNG



Daniela



Vladimir



Marco



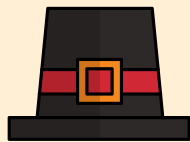
Stefan



Thomas I.



Stéphane



René



Christine



José



Matthias



Thomas W.



Urs



Martin



Samuel



Matteo



Banu



Claudia



Patrik



Elmar



Loredana



Francesco



Natascha



Daniel



Fabia



(E + 1)



(E + 2)

# INFRASTRUKTUR



## PROJEKT HOMEBASE

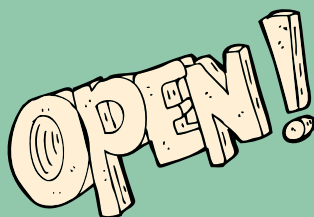
Um die Kommunikation und den Know-how-Transfer zu erleichtern, arbeitet seit Herbst 2018 das Projektteam an einem gemeinsamen Standort.

## OPENSOURCE

In der Homebase befinden sich zwei grosse Open Space-Büros sowie verschiedene Meetingrooms. Es ist immer möglich, einen Raum spontan zu reservieren und zu benutzen.



## OPEN DOOR KULTUR



Zur Förderung der Transparenz können alle Interessierten unsere Homebase besuchen und an unseren Sitzungen teilnehmen.

# HASHTAG WAND

#27MITARBEITER

#TODO

#DELIVERYTEAMS

#8

#LOST&FOUND

#ABBEYROAD

#BACKLOG

#NUDEL

#SOFA



#IMPEDIMENTS

#JIRA

#REALISIERUNG

#KONZEPT

#LOST&FOUND

#2023

#HPALM

#8



#ISC-EJPD

#BJ

#HOMEBASE

#SCHNITTSTELLE

#KÜCHE

#TEST-T

#TEAMWORK

#INTEGRATION

#MVP

#VISIO

#NEWVOSTRA

#ÄÜÄ

#TEAMBLUES

#SCRUM

#TEAMMIAMIVICE



#10000+ZETTELI

#TRANSFORMATION

#STAMMDATEN



#10000+KAFI

#KANBAN

#HARMONISIERUNG

#CODING

#2023

#AGILE

#MAGIC

#PILOT

#SECONDOPINION

#STAKEHOLDER



#KOST

#LESSONSLEARNED

# ZAHLEN & FAKTEN



**24 SPRINTS PRO JAHR**

**27 MITARBEITER**



**2 DELIVERY TEAMS**

**2023 GO LIVE**



**10'000+ POST-ITS**





**PROJEKT  
NEWVOSTRA**

# **NEWVOSTRA**

## **LONG STORY SHORT**

**GIM 2019**

**NewVOSTRA Team**  
**Brückenstrasse 50 - 3003 Bern**  
**[newvostra@bj.admin.ch](mailto:newvostra@bj.admin.ch)**